

MANUAL

CAFEMATIC 2° GENERACIÓN

PARA ENTRAR EN PROGRAMACION DE LA MAQUINA LA PALANCA DE SERVICIO CONTROL ESTA EN LA TARJETA DE DISPLAY (ABAJO A LA IZQUIERDA, PEGADA A LA ENTRADA DEL GUIA MONEDAS) PALANCA HACIA ARRIBA (SERVICIO) PALANCA HACIA ABAJO (CONTROL).

AL BAJAR LA PALANCA DE CONTROL EN LA MAQUINA APARECERA:

FUNCION 1: VISUALIZACION DE ANOMALIAS Y REARME DE AVERIAS.

PARA VER LAS AVERIAS QUE TIENE LA MAQUINA SE PULSARA DEL MANDO QUE CUELGA DE LA TARJETA DE DISPLAY LA TECLA (C) EN EL DISPLAY APARECERAN LOS CODIGOS DE AVERIAS (SE ENUMERARAN EN LA ULTIMA PAGINA).

PARA REARMAR LAS AVERIAS SE PULSARA DEL MANDO LA TECLA (A), EN EL DISPLAY APARECERA REARME, EN ESE MOMENTO SE SUBE LA PALANCA DE CONTROL Y LA MAQUINA ARA UN REARME DE AVERIAS, SI PERMANECE LA AVERIA COMPROVAR EL CODIGO DE AVERIA Y REPARAR.

PULSANDO LA TECLA DE RECUPERACION (LA TECLA QUE ESTA POR FUERA EN LA MAQUINA DE COLOR ROJO) SE PASA A LA SIGUIENTE, ASI SUCESIVAMENTE (LA PROGRAMACION ES CICLICA ASI ES QUE SI SEGUIMOS PULSANDO VOLVEREMOS A LLEGAR AL PRINCIPIO DE LA PROGRAMACION):

PARA GUARDAR TODOS LOS CAMBIOS QUE SE HAGAN EN LA PROGRAMACION SE SUBIRA LA PALANCA DE CONTROL.

FUNCION.2: DESCARGA DE DEVOLVEDORES.

EN ESTA POSICION SI SE PULSA DEL MANDO LA TECLA (A) ECHARA MONEDAS DEL 1° TUBO, LA TECLA (B) DEL 2° TUBO Y LA TECLA (C) DEL 3° TUBO, PARA PARAR DE ECHAR MONEDAS DE CADA TUBO SE PARA CON LA TECLA (D).

FUNCION 3 CONTABILIDAD:

LA CONTABILIDAD LA DA POR SELECCIÓN, ASI ES QUE SI PULSAMOS CUALQUIER SELECCIÓN NOS DIRA: TOTAL SERVIOS, TOTAL RECAUDADO.

SI PULSAMOS LA TECLA (D) DEL MANDO NOS DIRA EL TOTAL RECAUDADO.

SI SE PULSA LA TECLA (A) DEL MANDO NOS DIRA (BORRADO DE CONTABILIDAD) SI QUEREMOS BORRARLA TENDREMOS QUE PULSAR DE NUEVO LA TECLA (A).

FUNCION 4: PROGRAMACION DE PRECIOS.

PARA PROGRAMAR LOS PRECIOS DE CADA SELECCIÓN SE PULSARA ESTA Y NOS DIRA EL PRECIO QUE TIENE, (PARA MODIFICAR EL PRECIO SE PULSARAN DEL MANDO LAS SIGUIENTES TECLAS:

A—UNIDADES

B—DECENAS

C—CENTENAS

D—UNIDADES DE MILLAR

SI NOS EQUIVOCAMOS VOLVEREMOS A PULSAR LA SELECCIÓN Y EMPEZAREMOS DE NUEVO.

FUNCION 5: PROGRAMACION DOSIFICACIONES.

TABLA: LAS DOSIFICACIONES SE CAMBIAN CON EL MANDO (UTILIZANDO EL SISTEMA DE PROGRAMACION DE PRECIOS Y PARA PASAR DE UN PRODUCTO A OTRO PULSE LA MISMA SELECCIÓN).

	AGUA	CAFE	AZUCAR	LECHE	CHOCOLATE	I.CAFE	I.AZUCAR	I.LECHE	I.CHOCOLATE
CAFÉ SOLO	170	85	80			50	20		
CAFÉ CON LECHE	170	85	95	140		50	20	10	
CORTADO	120	85	100	90		15	10	10	
CAPUCHINO	120	85	80	140	80	50	20	10	50
CHOCOLATE	400								10

SE RECOMIENDA MODIFICAR LAS DOSIS CON PRECAUCION.

FUNCION 6: PROGRAMACION TEMPERATURA.

LA TEMPERATURA SE PROGRAMA CON EL MANDO, CON LAS TECLAS **(A)** UNIDADES Y **(B)** DECENAS.

TEMPERATURA MAXIMA DE PROGRAMACION 90°.

FUNCION 7: PROGRAMACION DE MAQUINA.

EN ESTA FUNCION PROGRAMAREMOS EL FUNCIONAMIENTO DE LA MAQUINA. EN EL DISPLAY APARECERA:

0 0 0 0 0 0 0
H G F E D C B A

POSICION	VALOR 0	VALOR 1
A	SIN LAVADO AUTOMATICO	CON LAVADO AUTOMATICO
B	SIN GRUPO DE AUTONOMIA	CON GRUPO DE AUTONOMIA
C	SIN VENTA GRATUITA	CON VENTA GRATUITA
D	VENTA SIMPLE	VENTA MULTIPLE
E	SIN VENTA CON DESCUENTO	VENTA CON DESCUENTO
F	PROGRAMAR A CERO	PROGRAMAR A CERO
G		PONER SIEMPRE 1
H		PONER SIEMPRE 1

CON LAS TECLA DEL MANDO **(C)** Y **(D)** ANDAMOS DE **IZQ** A **DRCH** Y CON LA TECLA **(B)** CAMBIAMOS DE CERO A UNO.

FUNCION 8: PROGRAMACION MENSAJE.

PULSE **(A)** PARA COMENZAR EL MENSAJE, Y AUTOMATICAMENTE, LAS LETRAS DEL ALFABETO EMPEZARAN A CORRER UNA A UNA DE LA **A, B, C.....** CUANDO PASE LA QUE NECESITA PULSE **(B)** Y GRABELA CON **(C)** SI PREFIERE QUE LAS LETRAS PASEN DESPACIO PULSE **(B)** REPETIDAMENTE. UNA VEZ TERMINADO DE GRABAR EL MENSAJE CONFIRMELO CON **(A)**.

FUNCION 9: PROGRAMACION DE LA HORA

EN EL DISPLAY APARECERA:

12 HORAS 00 MINUTOS

LA CIFRA DE MINUTOS PARPADEA, PULSANDO LA TECLA **(B)** DEL MANDO SUBIRA DE UNO EN UNO Y SI PULSA **(C)** LA RESTARA DE UNO EN UNO.

PULSANDO LA TECLA **(D)** SE PASA A LAS HORAS Y SE ACTUA DE LA MISMA MANERA.

PARA GRABAR LA HORA PULSE LA TECLA DE (A) Y PASE A LA SIGUIENTE FUNCION.

FUNCION 10: PROGRAMACION DE PRECIOS ALTERNATIVOS.
SE PROGRAMAN IGUAL QUE LOS PRECIOS NORMALES.

FUNCION 11: PROGRAMACION DEL TIEMPO DE VENTA CON DESCUENTO.
INTERVALO 1.
EN EL PISPLAY APARECERA:

INICIO 00 H 00 M

SE PROGRAMA LA HORA IGUAL QUE EN LA FUNCION 9, EN EL MOMENTO EN QUE CONFIRME LA HORA EN LA PANTALLA APARECERA:

FIN 00 H 00 M

PROCEDER IGUAL QUE EL PASO ANTERIOR.

FUNCION 12: PROGRAMACION DEL TIEMPO DE VENTA CON DESCUENTO
INTERVALO 2.

SE REALIZA IGUAL QUE EN LA FUNCION 11.

ESTE SEGUNDO INTERVALO ES SI SE QUIERE PROGRAMAR DE UN DIA PARA OTRO, (COMPENDIDO ENTRE LAS 23:59 Y LAS 00:01) YA QUE LA MAQUINA NO TIENE FECHA NO SABE DISTINGUIR DIAS, (PARA LA MAQUINA SOLO EXISTE UN DIA CON PRINCIPIO EN 00:01 Y 23:59).

RELACION DE CODIGOS DE AVERIAS.

S - 01 NIVEL DE AGUA EN LA CALDERA INSUFICIENTE.

LAS SONDAS DE LA CALDERA NO DETECTAN EL NIVEL DE AGUA Y ANTES DE QUE LLEGUE AL MINIMO SE PONDRA EN S - 04.

COMPROVAR QUE LLEGA AGUA A LA MAQUINA, (SI TIENE GRUPO DE AUTONOMIA COMPROVAR QUE LA BOMBA FUNCIONE), SI ES ASI LIMPIAR SONDAS.

S - 02 CUBO DE RESIDUOS LLENO

S - 03 AGOTADO VASOS.

COMPRUEBE QUE TIENE VASOS, SI ES ASI COMPRUEBE MICRO DE AGOTADO VASOS.

S - 04 NO ENTRA AGUA EN EL CALDERIN.

COMPRUEBE QUE TIENE AGUA DE RED O QUE FUNCIONA CORRECTAMENTE LA BOMBA DE GRUPO DE AUTONOMIA.

S - 05 CONTABILIDAD ERRONEA.

HACER UN BORRADO DE CONTABILIDAD.

S - 06 DEVOLVEDOR 1 LLENO

S - 07 DEVOLVEDOR 2 LLENO

S - 08 DEVOLVEDOR 3 LLENO

SI NO FUERA ASI EN ALGUN CASO, COMPROVAR LOS FOTOTRANSISTORES, (SI DA QUE TODOS ESTAN LLENOS Y NO ES ASI ES ALGUN FOTODIODO, ESTOS ESTAN EN SERIE).

S - 09 AGOTADO DEVOLVEDOR 1

S - 10 AGOTADO DEVOLVEDOR 2

S - 11 AGOTADO DEVOLVEDOR 3

SI NO FUERA ASI, COMPROVAR LOS MICROS INFERIORES DE CADA TUBO.

S - 12 PRECIO EXACTO.

ESTE MENSAJE LO PONE SI SE LE PONE OTRO SISTEMA DE PAGO QUE NO SEA EL QUE TRAE DE FABRICA.

AVERIAS TOTALES CON FUERA DE SERVICIO DE LA MAQUINA

F – 01 FALLO SELECTOR DE MONEDAS

REARME LA MAQUINA E INTRODUZCA MONEDAS, SI SE PONE FUERA DE SERVICIO, COMPRUEBE QUE EL SENSOR ANTIHILO DEL VALIDADOR NO ESTA ACTIVADO, SI ESTA ACTIVADO, SUELTE EL CABLE DEL SENSOR Y PUENTEEN LOS DOS PINES SUPERIORES, PRUEBE DE NUEVO SI PERSISTE EL FALLO CAMBIE SELECTOR.

F – 02 FALLO EN TARJETA DE CONTROL.

(EL FABRICANTE RECOMIENDA CAMBIAR LA PLACA) UNA COSA QUE SE PUEDE HACER IN-EXTREMIS ES APAGAR LA MAQUINA, PUENTEAR LA BATERIA DE LA TARJETA DE CONTROL DURANTE UNOS SEGUNDOS ESTO PROVOCARA UN BORRADO DE DATOS DE LA TARJETA DE TODA SU PROGRAMACION Y POSIBLES BLOQUEOS DE PROGRAMAS QUE TUVIERA, A PARTIR DE AQUÍ TENTAMOS QUE PROGRAMAR EL PRECIO, DOSIFICACIONES, TEMPERATURA Y FUNCIONAMIENTO DE MAQUINA. SI CON ESTO NO RESULTA CAMBIE LA TARJETA DE CONTROL.

F – 03 FALLA MOTOR EXTRACTOR DE VASOS.

REARMAR AVERIA Y SACAR UN SERVICIO, SI NO LO DA CORRECTO O NOCAEN VASOS O CAEN TRES SEGUIDOS, COMPROVAR MOTOR EXTRACTOR DE VASOS Y MICRO, (ESTE ULTIMO SE SABE SI TIRA TRES VASOS SEGUIDOS SIN HACER UNA PEQUEÑA PARADA ENTRE VASO Y VASO.

F – 04 FALLA MOTOR RECUPERACION.

REARMAR Y EN EL MOMENTO DEL REARME DEBERIA DE FUNCIONAR EL MOTOR, SI ES ASI PERO DA MAS DE DOS GIROS SEGUIDOS, CAMBIAR MICRO FIN DE CARRERA DEL MOTOR RECUPERADOR

F – 05 FALLO SENSORES CAIDA DE VASOS.

REARME LA MAQUINA Y PIDALE UN SERVICIO, SI CAE UN VASO Y HACE UNA PEQUEÑA PARADA PERO VUELVE A NECHAR OTRO, LIMPIE LOS FOTODIODOS DE CAIDA DE VASOS UBICADOS EN EL TUBO DE SALIDA DE VASOS, SI SIGUE EL FALLO SUSTITUIR FOTODIODO Y FOTOTRANSISTOR.

F – 06 / F – 07 / F – 08

FALLAN DEVOLVEDORES 1, 2 O 3

COMPROVAR QUE LOS MOTORES FUNCIONAN Y NO TIENEN NINGUNA MONEDA ATASCADA, SI FUNCIONA PERO DA DOS O TRES GIROS SEGUIDOS CAMBIAR EL MICRO FIN DE CARRERA.