

Una vez se ha entrado en el modo de programación con el switch nº 1 en ON, se puede modificar cualquier parámetro, recordando que se debe pulsar START para memorizar cada modificación efectuada.

CAMBIO DE PRECIOS

- 1- Abrir la puerta y con la máquina apagada poner el switch 1 de la placa en ON para entrar en programación; cerrar puerta de la máquina.
- 2- Con la máquina encendida pulsar 1 para avanzar o 2 para retroceder según la posición del producto a cambiar el precio. El precio va en función de la moneda base (5 ctos), con lo que el precio será en monedas de 5 ctos. (10 monedas de 5 ctos. = 50 ctos.). En el display aparece "11.Precio ...", etc.
- 3- Pulsar 4 para aumentar el precio o 5 para disminuirlo.
- 4- Pulsar 8 para memorizar.
- 5- Abrir la puerta de máquina y con la máquina apagada volver el switch 1 de placa en OFF.
- 6- Cerrar la puerta de la máquina y conectarla.

Recordar que los canales inexistentes en bandejas de 3 o 5 canales los precios se deben programar con importe 0 ctos.

IDIOMA

Hay distintos idiomas a seleccionar que puede ser de utilidad si se trata de zonas turísticas, por ejemplo.

- 1- Abrir la puerta y con la máquina apagada poner el switch 1 de la placa en ON para entrar en programación; cerrar puerta de la máquina.
- 2- Con la máquina encendida pulsar 1 para avanzar o 2 para retroceder hasta "Idioma"
- 3- Pulsar 4 o 5 para cambiarlo.
- 4, 5 y 6 igual que en el apartado anterior.

CAMBIO UNIDAD MONEDA

El parámetro de "Unidad moneda" establece el importe de la unidad para programar los precios. En nuestro país se utilizará la moneda base de 5 pesetas y los precios se establecerán en X veces la moneda de 5 ctos. (Ejemplo: Precio 55 ctos = 11 por 5).

- 1- Abrir la puerta y con la máquina apagada poner el switch 1 de la placa en ON para entrar en programación; cerrar puerta de la máquina.
- 2- Con la máquina encendida pulsar 1 para avanzar o 2 para retroceder hasta "Unidad Moneda"
- 3- Pulsar 4 para aumentarla o 5 para disminuirla.
- 4, 5 y 6 igual que en el apartado anterior.

PUNTO BASE

Permite establecer la cantidad de decimales según el tipo de moneda que utilizemos. Con la llegada del Euro este parámetro deberá ser 2.

- 1- Abrir la puerta y con la máquina apagada poner el switch 1 de la placa en ON para entrar en programación; cerrar puerta de la máquina.
- 2- Con la máquina encendida pulsar 1 para avanzar o 2 para retroceder hasta que aparezca en el display "Punto Base".
- 3- Pulsar 4 para aumentar el número de decimales o 5 para disminuirlo.
- 4, 5 y 6 igual que en el apartado anterior.

PROGRAMACION TIPOS DE MONEDA

En estos parámetros introducimos los distintos tipos de monedas del mercado y que acepta el validador. En el display aparece "01.Moneda Un ...", etc.

- 1- Abrir la puerta y con la máquina apagada poner el switch 1 de la placa en ON para entrar en programación; cerrar puerta de la máquina.
- 2- Con la máquina encendida pulsar 1 para avanzar o 2 para retroceder según la moneda a introducir. Como en el caso del precio, también va en función de la moneda base (5 ctos), con lo que, por ejemplo, la moneda de 25 ctos. será "03.Moneda Un 5".
- 3- Pulsar 4 para aumentar el precio o 5 para disminuirlo.
- 4, 5 y 6 igual que en el apartado anterior.

TIEMPO DE CRÉDITO

Esta opción permite modificar el tiempo que tiene el cliente para disponer del crédito que aparece en el display antes de que vuelva a 0. El procedimiento de acceso a este parámetro y su modificación sigue idénticos pasos que los anteriores.

CAMBIO DE TEMPERATURA

- 1- Abrir la puerta y con la máquina apagada poner el switch 1 de la placa en ON para entrar en programación; cerrar puerta de la máquina.
- 2- Con la máquina encendida pulsar 1 para avanzar o 2 para retroceder hasta que aparezca en el display "Temperatura °C ...".
- 3- Pulsar 4 para aumentar la temperatura o 5 para disminuirla.
- 4, 5 y 6 igual que en el apartado anterior.