

TARLA DE FUNCIONES

A) FUNCION 2 - CUENTA MOTORES

PULSANDO MODE DE PLACA ELECTRONICA Y Nº 2 EN LA BOTONERA, EL DISPLAY MUESTRA EL NUMERO DE MOTORES CONECTADOS.

B) FUNCION 4 - IDIOMA

PULSANDO MODE DE PLACA ELECTRONICA Y Nº 4 EN LA BOTONERA Y LA LETRA "D" EL DISPLAY MUESTRA EL IDIOMA ASIGNADO (ESPAÑOL).

EJEMPLO: "D" = ESPAÑOL
"E" = INGLES

C) FUNCION 5 - PRECIO SELECCION

PULSANDO MODE DE PLACA ELECTRONICA Y Nº 5 EN LA BOTONERA ACCEDEMOS A PROGRAMACION PRECIO DE SELECCION.

EJEMPLO 1: MODE + 5 + (SEL 1) + PRECIO + # = PRECIO MEMORIZADO

EJEMPLO 2: MODE + 5 + (A1) + 100 + # = PRECIO MEMORIZADO

- COPIA PRECIO SELECCION

EJEMPLO 1: MODE + 5 + (SEL 1) + PRECIO + * + (SEL 2) + (SEL 3) + # = PRECIOS COPIADOS Y MEMORIZADOS

D) FUNCION 7 - PROGRAMACION MENSAJE

PULSANDO MODE DE PLACA ELECTRONICA Y Nº 7 EN LA BOTONERA ACCEDEMOS A LA PROGRAMACION DEL MENSAJE. MEDIANTE PLANTILLA PODEMOS CONFIGURAR EL MENSAJE DESEADO.

EJEMPLO 1: MODE + 7 + (MENSAJE) + (2 VECES NEXT MENU) = MENSAJE MEMORIZADO

PARA ACCEDER A LAS LETRAS/NUMEROS INFERIORES, PULSAMOS NEXT MENU + TECLA DESEADA; PARA ACCEDER A LAS LETRAS/NUMEROS SUPERIORES, PULSAR DIRECTAMENTE. PARA DEJAR EL ESPACIO ENTRE PALABRAS, PULSAR TECLA "SPACE".

E) FUNCION 8 - PRUEBA DE VENTAS POR SELECCION

EJEMPLO 1: MODE + 8 + (SEL 1) = GIRO MOTOR SELEC A1

EJEMPLO 2: MODE + 8 + (SEL 2) = GIRO MOTOR SELEC A2

FUNCION 9 - PRUEBA DE VENTAS POR BANDEJA

EJEMPLO 1: MODE + 9 + (A) = GIRO MOTORES BANDEJA A

EJEMPLO 2: MODE + 9 + (B) = GIRO MOTORES BANDEJA B

FUNCION 0 - PRUEBA DE VENTAS TOTAL MAQUINA

EJEMPLO 1: MODE + 0 = GIRO MOTORES TOTAL MAQUINA.

F) LLENADO DE TUBOS MONEDERO: PULSAR PALANCA DE DEVOLUCION Y LETRA "A"

A LA VEZ: INTRODUCIR MONEDAS POR RANURA SUPERIOR. UNA VEZ FINALIZADO PUSAR OTRA VEZ LA PALANCA DE DEVOLUCION Y LETRA "A" EN EL MONEDERO.

G) VACIADO DE TUBOS MANUAL: PULSAR DIRECTAMENTE LA TECLA DE MONEDERO

"A" O "B" O "C".